



## Pályázati kiírás, tájékoztató

### I) A pályázat célja

1. A Nemzetbiztonsági Szakszolgálat Nemzeti Kibervédelmi Intézet (továbbiakban: Szervező) videó pályázatot hirdet IT biztonsági tudatosítási cézzal. A pályázat az Európai Kiberbiztonsági Hónap (ECSM) során megvalósuló, a Nemzetbiztonsági Szakszolgálat által szervezett CyberSec Nemzeti Kiberbiztonsági Konferencia közvetett elemeként kerül meghirdetésre.
2. A Szervező elsődleges célja, hogy felhívja a figyelmet az Európai Kiberbiztonsági Hónap kampányához tartozó üzenetekre és az IT biztonság tudatosítás fontosságára.
3. A Szervező célul tűzte ki továbbá, hogy aktív szerepet vállal a fiatalok digitális szemléletformálásában, valamint, hogy támogassa az IT biztonság iránt elkötelezett fiatal tehetségeket.
4. A kiberbiztonság közös érdek és közös felelősség.

### II) A pályázók köre

5. **I. kategória: általános iskolák csapatai.** (Az általános iskolák 7-8. osztályos tanulói maximum 5 fős csapatban indulhatnak, és a csapattagoknak ugyanazon oktatási intézményben kell folytatniuk tanulmányaikat. A pályázatban való részvételhez egy kapcsolattartó / felkészítő pedagógus megnevezése is szükséges.)
6. **II. kategória: középiskolás tanulók.** (Egyéni és csapat nevezésre is van lehetőség. A csapatok maximális létszáma 3 fő, a csapattagoknak nem szükséges ugyanazon oktatási intézményben tanulniuk.)

### III) A pályaművek témái

7. A pályaművek az idei Európai Kiberbiztonsági Hónap (ECSM) témakörei valamelyikéről szólhatnak:
  - **Kiberbiztonsági elsősegély, azaz mit kell tenni kibertámadás esetén;**
  - **Kiberbiztonság otthon, avagy legyen kiberbiztonság(os) otthon.**



## IV) A pályaművekre vonatkozó követelmények

8. A sikeres pályázáshoz a pályaműveknek minden alább felsorolt követelménynek meg kell felelniük. Amennyiben a pályázók valamelyik követelményi kritériumot nem teljesítik, abban az esetben a pályázatra való jelentkezés nem érvényes.
9. A pályázatra **videókkal és animációkkal** lehet nevezni.
10. A pályaművek hosszukat tekintve **2-4 percesek** lehetnek.
11. A pályaművek felbontása legalább **1280x720 (HD), MP4 formátumú, 10-es bitrátájú** legyen.
12. A pályázók csak **saját alkotással** pályázhatnak, a beküldött pályamű nem sértheti más szerzői jogait, védjegy és egyéb szellemi alkotáshoz fűződő jogait.
13. A pályaműveknek **alkalmasnak kell lenniük közösségi média felületeken** (Facebook, Instagram és YouTube) való publikálásra: további szerkesztési munkálatok nélkül, minden vonatkozó kritérium szerint.

## V) A pályázat ideje és a pályaművek beküldési módja

14. A pályaműveket **2021. június 25-e 12:00 óra és 2021. szeptember 25-e 12:00 óra között** lehet beküldeni a **palyazat@nki.gov.hu** e-mail címre. A 2021. szeptember 25-e 12:00 óra után beérkezett pályázatokat nem áll módunkban elfogadni.
15. A beküldéshez javasoljuk a We transfer fájlküldő szolgáltatás használatát. (Különbéle „drive” és felhőszolgáltatások igénybevételét nem javasoljuk)
16. A pályaművek beküldése akkor válik érvényessé, amennyiben a jelentkezők minden releváns iratot (Hozzájáruló Nyilatkozat és Jelentkezési lap) pontosan és maradéktalanul kitöltve küldték meg a Szervezőnek.

## VI) Részvételi feltételek

17. A pályázati kiírást és az adatvédelmi tájékoztatót minden résztvevőnek a pályázatra történő jelentkezés előtt meg kell ismernie, és el kell fogadnia.
18. A pályázatra való jelentkezéssel a résztvevők kijelentik, hogy megismerték és elfogadták a szabályzatot és a tájékoztatót.



19. A részvétel további feltétele megegyezik az IV/8. és az V/16. pontokban leírtakkal.
20. Egy személy a pályázatra csak egyszer, egy csapat tagjaként — vagy a II. kategória esetén akár egyéniben — nyújthat be pályaművet.
21. Egy oktatási intézmény több csapatot is indíthat.

## VII) A pályázat fordulói

22. A pályázat két online fordulóból (**elődöntő** és **döntő**) áll.
23. Az elődöntő során egy 6 fős szakmai zsűri, előre meghatározott pontozási rendszer segítségével rangsorolja az alkotásokat. (Lásd: VIII - A pályázat elbírálása)
24. A fenti kritériumok alapján **kategóriánként a 3-3 legtöbb pontot gyűjtő pályamű** jut be a döntőbe.
25. Amennyiben valamelyik döntőbe jutó pályázó nem kíván részt venni a fináléban, akkor a helyeket a pályaművek helyezésének sorrendjében a Szervező folyamatosan feltölti (döntők feltöltése).
26. Az elődöntő kiértékelése, és a továbbjutó csapatok kihirdetése **2021. október 04-ig** történik meg.
27. A Szervező — online döntő keretei között — a **legjobb 3-3 pályaművet** a továbbjutó csapatok kihirdetését követően saját Facebook és Instagram felületén publikálja, abból a célból, hogy — egy előre meghatározott időintervallum során — a platformok felhasználói és a szakmai zsűri közösen, **50-50%-os súlyozási arányban** döntsön a dobogós helyezésekről (Lásd: VIII. - A pályázat elődöntőjének elbírálása).
28. A döntős pályaművek eredményhirdetésére (és díjátadója) a Nemzetbiztonsági Szakszolgálat által szervezett CyberSec2021 Nemzeti Kiberbiztonsági Konferencián kerül sor, ahol a döntős alkotások is levetítésre kerülnek.

## VIII) A pályázat elődöntőjének elbírálása

29. Az elődöntő során a szakmai zsűri az alábbi szempontok figyelembevételével rangsorolja az érvényes jelentkezéshez kötődő pályaműveket:
  - a pályamű tartalma, a választott témákhoz kapcsolódó relevanciája;
  - a pályamű IT biztonsági tudatosítási (szakmai) üzenete, hitelessége;



- a megvalósítás ötletessége;
- technikai kritériumok: képminőség, hangminőség, a vágás minősége, felirat esetén annak helyes időbeli kódolása.

30. A zsűritagok — a fenti szempontokat — egy 1-5-ig terjedő skálán pontozzák, ami azt jelenti, hogy egy beadott pályaműre — zsűritagonként — maximálisan 20 pont adható. Kategóriánként a **3-3 legtöbb pontot szerző csapat jut be a döntőbe**. Pontegyenlőség esetén az első két kritériumra adott pontszám súlyozásával kerül meghatározásra az eredmény oly módon, hogy a relevancia 3x-os, a hitelesség 2x-es értékkel kerül beszámításra. Ha a súlyozott számítás sem vezet döntésre, a zsűri egyszerű konszenzussal határoz.

## IX) A pályázat döntőjének elbírálása, a végeredmény kialakulása

31. A döntő során a szakmai zsűri és a VII/27. pontban megnevezett közösségi portálok felhasználóinak szavazatai az alábbiak szerint képezik az **50-50 százalékos** arányt.
32. A döntős pályaművek esetén a szakmai zsűri – az elődöntő során alkalmazott pontozást alkalmazva — **konszenzusos döntést** hoz. Ezek alapján a legjobbnak vélt pályamű a döntőben 3 pontot kap, a második legjobbnak ítélt alkotás 2 pontot kap, a harmadik legjobb pályamű 1 pontot kap a szakmai zsűritől. Így a zsűri által összesen maximum 6 pont osztható ki.
33. A döntős pályaművek vonatkozásában a közösségi portálok felhasználói a publikált alkotások **kedvelésével** (lajkolásával) fejezhetik ki szimpátiájukat. A pályaművekre érkezett kedvelések egyben **szavazatnak is minősülnek**.
34. A Facebook és az Instagram kedvelések / szavazatok összeadódnak.
35. A közösségi platformokon legtöbb kedvelést begyűjtő pályamű 3 pontot kap, a második legtöbb kedveléssel rendelkező alkotás 2 pontot kap, a harmadik legtöbb lájkot kapó mű 1 pontot kap. Így a felhasználók által összesen maximum 6 pont osztható ki.
36. A döntő végső sorrendje a szakmai zsűri által kiosztott 6 pont és a közösségi média felületein leadott szavazatok alapján kiosztott 6 pont összegével alakul ki. Pontegyenlőség esetén a VIII/30. pontban ismertetett módon történik a végső helyezési sorrend meghatározása.
37. A döntőben egy pályamű maximum 6 pontot szerezhethet.



## X) A pályázat díjazása

38. A zsűri külön kategóriánként, az általa megfelelő színvonalúnak értékelt filmet / animációt készítő pályázók közül az első három helyezettet részesíti díjazásban az alábbiak szerint.

I. kategória	
1. helyezett	5 laptop csomag az iskolának + egyéni nyeremény
2. helyezett	3 laptop csomag az iskolának + egyéni nyeremény
3. helyezett	2 laptop csomag az iskolának + egyéni nyeremény

II. kategória	
1. helyezett	Nagy médiacsomag*
2. helyezett	Közepes médiacsomag*
3. helyezett	Kezdő médiacsomag*

\*A „Nagy Médiacsomag” tartalma: 1 db 4K-s videó kamera + kameraállvány, 1db akciókamera (GoPro) + 1 db univerzális vezeték nélküli mikrofon + 1 db LED körfény.

\*A „Közepes Médiacsomag” tartalma: 1 db 4K-s videó kamera + 1 db univerzális vezeték nélküli mikrofon + 1 db LED körfény.

\*A „Kezdő Médiacsomag” tartalma: 1db akciókamera (GoPro) + 1 db univerzális vezeték nélküli mikrofon + 1 db LED körfény.

39. A döntő díjazásának vonatkozásában a szervező a változtatás jogát fenntartja.

## XI) Kiegészítő információk

40. A videókban szereplő tartalomért a pályázó vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is ő viseli. Ezért a pályázatra jelentkezéssel a pályázó jelen kiírásban foglaltakat elfogadja, egyben elismeri, hogy a videó szerzői és/vagy



közzétételének jogával rendelkezik, továbbá a videón esetlegesen szereplők engedélyének birtokában van. Mivel a Pályázat kiírójának a nyilatkozat valóságtartalmát ellenőrizni nem áll módjában, így amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a képekkel kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség teljes egészében a pályázót terheli.

41. Amennyiben a pályázat során bizonyítottan olyan technikai vagy biztonsági probléma merül fel, amely csalásra adhat lehetőséget, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a pályázatot szüneteltesse vagy törölje.
42. Amennyiben a pályázat tartama során bármely résztvevővel kapcsolatban csalás lehetősége vagy ténye merül fel, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a pályázót azonnali hatállyal kizárja a pályázaton történő részvételtől, és minden hozzá kötődő, benyújtott pályázati anyagot töröljön.
43. A pályázók elfogadják, hogy a pályázaton való részvétel során a jelen pályázati kiírásban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséggel tartoznak.
44. A Szervező a pályázatban való részvétel lehetőségét a jelen kiírás megszegése esetén bármely résztvevőtől megvonhatja.
45. A pályázók a pályázatban való részvétellel együtt jelen pályázati kiírás rendelkezéseit is elfogadják.
46. Az ECSM-ről további fontos információk <https://cybersecuritymonth.eu/about-ecsm/>, <https://kiberhonap.hu/> és a <https://nki.gov.hu/> weboldalakon, valamint a Szervező Facebook oldalán <https://www.facebook.com/nki.gov.hu/> találhatóak.
47. A pályázattal kapcsolatban felmerült bármilyen kérdés esetén a Szervezőtől a [palyazat@nki.gov.hu](mailto:palyazat@nki.gov.hu) e-mail címen kérhető felvilágosítás.